

百家乐(Baccarat)

保持博彩趣味性。

在玩之前，了解博彩游戏规则。

小百家乐(Mini-Baccarat): 小百家乐的目的是试图预测哪家的牌手(玩家或庄家)的总点数最接近9，即一手牌的最高值。

小百家乐的最高牌手是9，最低是0。10、J、Q、和K都算作零，A算作一，其他的牌都以它们的牌面值计算。在计算每手牌的总点数时，只是最后一位数被用来确定一副牌的值(例如 $1+4=5$ ， $9+3=1$ ， $10+3=3$)。

发牌之前，您投注会有三种可能的结果：玩家的牌赢、庄家的牌赢或平局。

在小百家乐中，单独的玩家不会摸到或收到任何牌。相反，发出的明牌是放在庄家前面的：两张是庄家的牌，两张是玩家的牌。最接近9的点数值牌为赢家。

第三张牌规则(Third Card Rule): 根据每位玩家和庄家的总点数，可能会发第三张牌：

- 当玩家或庄家前两张牌的总点数是8或9，双方都不会收到第三张牌。
- 当玩家前两张牌的总点数等于或大于6，玩家便不会得到第三张牌。
- 当玩家前两张牌的总点数是0-5，玩家可得到第三张牌。

庄家按照与玩家相同的规则进行，除非当庄家的牌总点数是3、4、5或6，同时玩家拿取了第三张牌。在那种情况下，以下规则适用：

当庄家的前两张牌的总点数为：	庄家可取第三张牌如果玩家的第三张牌是：
3	不是 8
4	2 到 7
5	4 到 7
6	6 或 7

赔彩	
玩家赢牌	支付同等金额(1赔1)
庄家赢牌	支付同等金额 减去5%的佣金
平局	支付8比1

龙奖百家乐(Dragon Bonus Baccarat): 一种附加投注的选项。您有两个方法获胜：

- 当您为龙奖投注所选的牌自然获胜
- 当您所选的牌手赢四个或更多的点数

如果没有自然赢家，赔彩就会随着获胜的幅度而增长的。龙奖支付情况如下：

自然获胜	
自然赢家	1 比 1
自然平手	平局

非自然获胜	
9个点数获胜	30 比 1
8个点数获胜	10 比 1
6-7个点数获胜	4 比 1
4-5个点数获胜	2 比 1

其他结果都导致输。

EZ百家乐: 百家乐的一个变种。其游戏目的和游戏规则都是相同的。然而，在EZ百家乐游戏中：

- 庄家赢得的投注没有佣金抽取。
- 如果庄家的一手牌获胜的三张牌且总点数为7，这手牌就被称为“龙7”(Dragon 7)
- 龙-7的获胜投注支付40比1的赔彩。
- 庄家的获胜龙-7投注为平局。

中型百家乐(Midi-Baccarat): 百家乐的一个变种。这个游戏的目的和游戏规则都是相同的，除了允许玩家能摸(touch)或挤(squeeze)牌。

- 在“玩家”和“庄家”投注上投注最多的玩家，在开始发牌前，将获得选择触摸或握住那张牌。
- 玩家可以“挤压”或“折”那张牌，但不允许“弄皱”(crumple)或“撕破”(rip)那张牌。
- 玩牌是根据三张牌规则(The Third Card Rule)进行的，赔彩支付(Payable)与小百家乐中描述的不同。

对子百家乐边注(Baccarat Pairs Side-Bet): 中型百家乐的一个任意边注。一个对子的投注是为了赌发给“玩家”或“庄家”的头两张牌是一个对牌的可能性。获胜的对子边注支付11比1的赔彩。



无佣金百家乐(No-Commission Baccarat): 小百家乐的一个变种。这个游戏的目的及其游戏规则与在小百家乐中概述的三张牌规则相同。无佣金百家乐的不同之处与其名称所暗示的完全一样，即没有从获胜庄家的投注中所抽取的佣金。

当投在玩家和庄家牌手的投注为获胜投注时，支付同等金额的赔彩(1比1)，除非获胜庄家的牌的总点数是6。在这种情况下，如果这是最高的总点数，所有投在庄家牌手的投注都得到1比2的加注。

若需更多有关如何玩桌面游戏的信息，请向发牌人主管咨询，或前往本赌场的“理性赌博信息中心”，或浏览网站www.bclc.com了解详情。