

# 게임 방법 크랩스(Craps)

## 재미있게 즐기세요. 게임 전에 방법을 배우세요.

크랩스는 이기는 방법이 아주 많습니다! 베팅을 하고 나면 슈터(shooter)가 주사위를 던집니다. 플레이어의 베팅 옵션과 주사위를 던져 나오는 결과, 즉 주사위에 표시된 숫자에 따라 이깁니다.

### 베팅 옵션은 다음과 같습니다.

**패스 라인(Pass Line):** 컴아웃 롤(come out roll)이라고 하는 최초 던지기에서 주사위의 합이 7이나 11이 나오면 1:1 배당을 받고, 2나 3 또는 12가 나오면 집니다. 그 외 나오는 모든 숫자는 포인트(point)가 됩니다. 주사위의 합이 7이 나오기 전에 포인트 숫자가 나오면 이깁니다. 패스 라인 베팅을 하면, 판돈은 승패 결정이 날 때까지 가져갈 수 없습니다.

**돈트 패스 라인(Don't Pass Line):** 이것은 패스 라인 베팅과 정반대입니다. 주사위를 처음 던져 2나 3이 나오면 이기고 7이나 11이 나오면 집니다. 합이 12가 나오면 푸시(push: 무승부)이며 승자가 없습니다. 그 외 나오는 모든 숫자는 포인트가 됩니다. 포인트가 다시 나오기 전에 7이 나오면 이깁니다. 이 베팅의 배당은 1:1입니다. 패스 라인 판돈과 달리, 돈트 패스 라인 판돈은 승패 결정이 나기 전에 플레이어가 가져갈 수 있습니다.

**하드 웨이(Hard Ways):** 하드 웨이 베팅의 숫자 조합은 다음 네 가지입니다: 하드4(주사위 쌍이 2-2), 하드6(3-3), 하드8(4-4), 하드10(5-5). 따라서 하드6에 베팅했는데 주사위 합이 7이나 이지6(5-1 또는 4-2)가 나오기 전에 3-3이 나오면 이깁니다. 하드6와 하드8의 배당은 9:1이고 하드4와 하드10은 7:1임을 기억하십시오.

**혼 벳(Horn Bet):** 이것은 언제든지 할 수 있는 롤 베팅입니다. 다음 네 숫자의 조합에 베팅합니다: 2, 3, 11 및 12. 해당 롤에서 이 중 어느 숫자든 나오면 이깁니다. 3과 11의 배당은 15:1이고 2와 12는 30:1입니다.

**레이 벳(Lay Bet):** 바이 벳(Buy Bet)의 반대이며, 베팅한 금액이 아닌 상금 금액에 5%의 수수료가 부과됩니다.

**플레이스 벳(Place Bet):** 이것은 4, 5, 6, 8, 9 및 10에 베팅하는 것입니다. 컴아웃 롤 후 7이 나오기 전에 플레이어가 선택한 숫자가 나오면 이깁니다. 4~10이 나오면 9:5, 5~9가 나오면 7:5가 배당됩니다. 6~8의 배당은 7:6입니다.

**컴(Come):** 최초 롤 후 언제든지 컴에 베팅할 수 있습니다. 이것은 1:1 배당 베팅이며 패스 라인 베팅과 같은 규칙이 적용됩니다.

**돈트 컴(Don't Come):** 최초 롤 후 언제든지 돈트 컴에 베팅할 수 있습니다. 이것은 1:1 배당 베팅이며 돈트 패스 라인 베팅과 같은 규칙이 적용됩니다.

**필드(Field):** 언제든지 할 수 있는 롤 베팅입니다. 3, 4, 9, 10 또는 11이 나오면 1:1 배당을 받습니다. 2나 12가 나오면 2배가 지급됩니다.

**애니7(Any 7):** 언제든지 할 수 있는 롤 베팅입니다. 이 롤에서 7이 나오면 4:1 배당을 받습니다.

**애니 크랩스(Any Craps):** 언제든지 할 수 있는 롤 베팅입니다. 2, 3 또는 12가 나오면 이기고 7:1 배당을 받습니다.

### 오즈(The Odds):

3, 4, 5 오즈가 특징입니다. 다음은 패스/돈트 패스 라인의 최대 웨이저가 \$500인 경우의 최대 오즈 또는 레이(lay) 웨이저입니다.

패스 라인 오즈		
포인트	최대 오즈 웨이저	오즈 배당
6과 8	\$2,500	\$3,000
5와 9	\$2,000	\$3,000
4와 10	\$1,500	\$3,000

돈트 패스 레이 웨이저		
포인트	최대 오즈 웨이저	오즈 배당
6과 8	\$3,000	\$2,500
5와 9	\$3,000	\$2,000
4와 10	\$3,000	\$1,500

패스 라인 오즈



크랩스 테이블

### 크랩스 - 파이어 벳(Fire Bet)

파이어 벳은 크랩스 게임의 선택적인 부가 베팅입니다. 플레이어는 슈터가 주사위를 던져 세븐 아웃(Seven Out: 7이 나와 패함)이 되기 전에 나오는 개별 포인트들의 수에 베팅합니다.

슈터가 세븐 아웃이 되기 전에 최소한 네 개의 개별 포인트가 나오면 플레이어가 이깁니다. 슈터가 올리는 포인트가 많을수록 플레이어의 상금은 더 많아집니다. 최대 배당은 개별 포인트가 6개 나오는 경우입니다.

개별 포인트는 가능 포인트 군(4, 5, 6, 8, 9 및 10)에 속하는 하나의 포인트입니다. 파이어 벳에서는 특정 개별 포인트가 2회 이상 나오면 오직 하나의 포인트로 계산됩니다.

파이어 벳은 새로운 슈터가 최초 컴아웃 롤을 하기 전에만 할 수 있습니다. 슈터가 세븐 아웃이 될 때 최소한 네 개의 개별 포인트가 나왔다면 배당이 이루어집니다. 개별 포인트는 특정한 순서 없이 나와도 됩니다.

### 파이어 벳 배당표

개별 포인트	배당
4	25:1
5	250:1
6	1,000:1

### 크랩스 - 샤프 슈터(Sharp Shooter) 부가 벳

샤프 슈터는 크랩스 게임의 선택적인 부가 벳입니다. 플레이어는 슈터가 주사위를 던져 세븐 아웃이 되기 전에 나오는 포인트들의 수에 벳팅합니다.

슈터가 세븐 아웃이 되기 전에 최소한 세 개의 포인트가 나오면 플레이어가 이깁니다. 슈터가 올리는 포인트가 많을수록 플레이어의 상금은 더 많아집니다. 최대 배당은 포인트가 10개 나오는 경우입니다.

샤프 슈터 벳은 새로운 슈터가 최초 컴아웃 롤을 하기 전에만 할 수 있습니다. 슈터가 세븐 아웃이 됐을 때 최소한 세 개의 포인트가 나왔다면 배당이 이루어집니다. 포인트는 특정한 순서 없이 나와도 됩니다.

### 샤프 슈터 부가 벳 배당표

포인트	배당
3 포인트	5:1
4 포인트	9:1
5 포인트	15:1
6 포인트	30:1
7 포인트	50:1
8 포인트	100:1
9 포인트	200:1
10 포인트	500:1

자세한 테이블 게임 방법은 딜러 슈퍼바이저에게 문의하시거나, 이곳에 있는 게임센스 정보센터를 방문하시거나, 웹사이트 [www.bclc.com](http://www.bclc.com)을 보십시오.