

## ਖੇਡਾਂ ਕਿੱਦਾਂ ਕੰਮ ਕਰਦੀਆਂ ਹਨ

# ਕਰੈਪਸ

### ਸ਼ੁਗਲ ਬਣਾਈ ਰੱਖੋ।

ਖੇਡਣ ਤੋਂ ਪਹਿਲਾਂ ਸਿੱਖੋ ਕਿ ਖੇਡਾਂ ਕਿੱਦਾਂ ਕੰਮ ਕਰਦੀਆਂ ਹਨ।

ਕਰੈਪਸ ਜਿੱਤਣ ਲਈ ਕਈ ਵੱਖਰੇ ਵੱਖਰੇ ਤਰੀਕੇ ਪੇਸ਼ ਕਰਦੀ ਹੈ! ਜਦ ਦਾਅ ਲਾ ਦਿੱਤੇ ਜਾਂਦੇ ਹਨ ਤਾਂ ਸੂਟਰ (ਨਿਸ਼ਾਨੇਬਾਜ਼) ਡਾਈਸ (ਪਾਸ) ਸੁੱਟਦਾ ਹੈ। ਤੁਸੀਂ ਦਾਅ ਲਾਉਣ ਦੀਆਂ ਚੋਣਾਂ, ਅਤੇ ਕੀ ਸਾਹਮਣੇ ਆਉਂਦਾ ਹੈ ਜਾਂ ਡਾਈਸ 'ਤੇ ਕਿਹੜੇ ਨੰਬਰ ਦਿਸਦੇ ਹਨ, ਅਨੁਸਾਰ ਜਿੱਤਦੇ ਹੋ।

### ਤੁਹਾਡੀਆਂ ਦਾਅ ਲਾਉਣ ਦੀਆਂ ਚੋਣਾਂ ਇਹ ਹਨ:

**ਪਾਸ ਲਾਈਨ:** ਪਹਿਲਾ ਪਾਸ, ਜਿਹਨੂੰ ਕਮ ਆਉਟ (ਬਾਹਰ ਆਉਣ ਵਾਲਾ) ਪਾਸ ਕਿਹਾ ਜਾਂਦਾ ਹੈ, ਸੁੱਟਣ 'ਤੇ ਤੁਸੀਂ 7 ਜਾਂ 11 ਨੰਬਰਾਂ 'ਤੇ ਬਰਾਬਰ ਦੇ ਪੈਸੇ ਜਿੱਤਦੇ ਹੋ, ਅਤੇ 2, 3 ਜਾਂ 12 'ਤੇ ਹਾਰਦੇ ਹੋ। ਕੋਈ ਹੋਰ ਨੰਬਰ ਜਿਹੜਾ ਆਵੇ ਉਹ ਪੁਆਇੰਟ ਬਣ ਜਾਂਦਾ ਹੈ। ਜੇ 7 ਦਾ ਪਾਸ ਸੁੱਟਣ ਤੋਂ ਪਹਿਲਾਂ ਤੁਹਾਡਾ ਪੁਆਇੰਟ ਆ ਜਾਂਦਾ ਹੈ ਤਾਂ ਤੁਸੀਂ ਬਰਾਬਰ ਦੇ ਪੈਸੇ ਜਿੱਤਦੇ ਹੋ। ਜਦੋਂ ਇਕ ਵਾਰ ਪਾਸ ਲਾਈਨ ਵਾਲਾ ਦਾਅ ਲਾ ਦਿੱਤਾ ਜਾਵੇ ਤਾਂ ਜਿੱਤ ਹਾਰ ਦਾ ਫੈਸਲਾ ਹੋਣ ਤੱਕ ਤੁਸੀਂ ਪੈਸੇ ਮੁੜਾ ਨਹੀਂ ਸਕਦੇ।

**ਪਾਸ ਲਾਈਨ ਨਹੀਂ:** ਇਹ ਪਾਸ ਲਾਈਨ ਵਾਲੇ ਦਾਅ ਤੋਂ ਬਿਲਕੁਲ ਉਲਟ ਹੈ। ਪਹਿਲੇ ਪਾਸੇ 'ਤੇ ਤੁਸੀਂ ਨੰਬਰ 2 ਜਾਂ 3 'ਤੇ ਜਿੱਤਦੇ ਹੋ ਅਤੇ 7 ਜਾਂ 11 'ਤੇ ਹਾਰਦੇ ਹੋ। ਜੇ 12 ਸਾਹਮਣੇ ਆ ਜਾਵੇ, ਤਾਂ ਇਹ ਪੁਸ਼ (ਬਰਾਬਰ) ਹੁੰਦਾ ਹੈ ਤੇ ਕੋਈ ਵੀ ਨਹੀਂ ਜਿੱਤਦਾ। ਕੋਈ ਹੋਰ ਨੰਬਰ ਜਿਹੜਾ ਆਵੇ ਉਹ ਪੁਆਇੰਟ ਬਣ ਜਾਂਦਾ ਹੈ। ਜੇ ਪੁਆਇੰਟ ਦੇ ਦੁਬਾਰਾ ਸਾਹਮਣੇ ਆਉਣ ਤੋਂ ਪਹਿਲਾਂ 7 ਦਾ ਪਾਸ ਪੈ ਜਾਂਦਾ ਹੈ ਤਾਂ ਤੁਸੀਂ ਜਿੱਤਦੇ ਹੋ। ਇਹ ਦਾਅ ਬਰਾਬਰ ਦੇ ਪੈਸੇ ਦਿੰਦਾ ਹੈ। ਪਾਸ ਲਾਈਨ ਵਾਲੇ ਦਾਅ ਤੋਂ ਉਲਟ ਪਾਸ ਲਾਈਨ ਨਹੀਂ ਦਾਅ ਨੂੰ ਖਿਡਾਰੀ ਜਿੱਤ ਹਾਰ ਦਾ ਫੈਸਲਾ ਹੋਣ ਤੋਂ ਪਹਿਲਾਂ ਵਾਪਸ ਲੈ ਸਕਦੇ ਹਨ।

**ਹਾਰਡ (ਅੱਖੇ) ਤਰੀਕੇ:** ਹਾਰਡ ਤਰੀਕਿਆਂ ਦੇ ਚਾਰ ਜੁੱਟ ਹਨ: ਹਾਰਡ ਫੋਰ (ਦੋ ਦੁੱਕੀਆਂ), ਹਾਰਡ ਸਿਕਸ (ਦੋ ਤਿੱਕੀਆਂ), ਹਾਰਡ ਏਟ (ਦੋ ਚੌਕੀਆਂ), ਅਤੇ ਹਾਰਡ ਟੈਨ (ਦੋ ਪੰਜੀਆਂ)। ਸੋ, ਜੇ ਤੁਸੀਂ ਹਾਰਡ ਸਿਕਸ 'ਤੇ ਦਾਅ ਲਾਓ, ਤਾਂ ਜੇ 7 ਜਾਂ ਸੁਖਾਲੇ ਬਣਦੇ ਛੇ (5 ਅਤੇ 1 ਜਾਂ 4 ਅਤੇ 2) ਤੋਂ ਪਹਿਲਾਂ ਤਿੱਕੀਆਂ ਦਾ ਜੋੜਾ ਆ ਜਾਵੇ ਤਾਂ ਤੁਸੀਂ ਜਿੱਤਦੇ ਹੋ। ਚੇਤੇ ਰੱਖੋ, ਹਾਰਡ ਸਿਕਸ ਅਤੇ ਹਾਰਡ ਏਟ 7 ਟੂ 1; ਹਾਰਡ ਫੋਰ ਅਤੇ ਟੈਨ 7 ਟੂ 1 ਦੇ ਪੈਸੇ ਦਿੰਦਾ ਹੈ।

**ਹੋਰਨ ਬੈੱਟ:** ਇਹ ਵੰਨ-ਰੋਲ ਦਾਅ ਹੈ ਜਿਹੜਾ ਕਦੇ ਵੀ ਲਾਇਆ ਜਾ ਸਕਦਾ ਹੈ। ਤੁਸੀਂ ਇਨ੍ਹਾਂ ਚਾਰ ਨੰਬਰਾਂ: 2, 3, 11 ਅਤੇ 12 ਦੇ ਜੁੱਟਾਂ 'ਤੇ ਸ਼ਰਤ ਲਾਉਂਦੇ ਹੋ। ਜੇ ਉਸ ਰੋਲ 'ਤੇ ਇਨ੍ਹਾਂ ਵਿਚੋਂ ਕੋਈ ਵੀ ਨੰਬਰ ਆ ਜਾਵੇ ਤਾਂ ਤੁਸੀਂ ਜਿੱਤਦੇ ਹੋ। ਤਿੰਨ ਤੇ 11 ਦੀ ਅਦਾਇਗੀ 15 ਟੂ 1 ਹੁੰਦੀ ਹੈ ਤੇ 2 ਤੇ 12 ਦੀ 30 ਟੂ 1 ਹੁੰਦੀ ਹੈ।

**ਲੇਅ ਬੈੱਟਸ:** ਇਹ ਬਾਏ ਬੈੱਟਸ ਤੋਂ ਬਿਲਕੁਲ ਉਲਟ ਹੁੰਦੀਆਂ ਹਨ ਅਤੇ ਪੰਜ ਪ੍ਰਤੀਸ਼ੱਤ ਫੀਸ ਉਸ ਰਕਮ 'ਤੇ ਹੁੰਦੀ ਹੈ ਜੋ ਤੁਸੀਂ ਜਿੱਤ ਸਕਦੇ ਹੋ ਨਾ ਕਿ ਜਿਹੜੀ ਤੁਸੀਂ ਦਾਅ 'ਤੇ ਲਾਈ ਹੋਵੇ।

**ਪਲੇਸ ਬੈੱਟਸ:** ਇਹ 4, 5, 6, 8, 9, ਅਤੇ 10 ਤੇ ਲਾਏ ਦਾਅ ਹਨ। ਤੁਸੀਂ ਜਿੱਤਦੇ ਹੋ ਜਦੋਂ ਕਮ ਆਉਟ ਰੋਲ ਤੋਂ ਬਾਅਦ 7 ਤੋਂ ਪਹਿਲਾਂ ਤੁਹਾਡਾ ਨੰਬਰ ਪੈ ਜਾਵੇ। ਜੇ ਤੁਸੀਂ 4-10 ਰੋਲ ਕਰਦੇ ਹੋ ਤਾਂ ਤੁਹਾਨੂੰ 9 ਟੂ 5 ਪੈਸੇ ਮਿਲਦੇ ਹਨ, 5-9 ਰੋਲ ਕਰਨ ਨਾਲ 7 ਟੂ 5 ਮਿਲਦੇ ਹਨ ਅਤੇ 6-8 ਨਾਲ 7 ਟੂ 6 ਦੇ ਹਿਸਾਬ ਨਾਲ ਪੈਸੇ ਮਿਲਦੇ ਹਨ।

**ਕਮ:** ਤੁਸੀਂ ਪਹਿਲੀ ਰੋਲ ਤੋਂ ਬਾਅਦ ਕਮ 'ਤੇ ਕਦੇ ਵੀ ਸ਼ਰਤ ਲਾ ਸਕਦੇ ਹੋ। ਇਹ ਬਰਾਬਰ ਦੇ ਪੈਸੇ ਦੇਣ ਵਾਲੀ ਸ਼ਰਤ ਹੈ ਅਤੇ ਇਸ 'ਤੇ ਵੀ ਪਾਸ ਲਾਈਨ ਵਾਲੇ ਨਿਯਮ ਹੀ ਲਾਗੂ ਹੁੰਦੇ ਹਨ।

**ਡੌਟ ਕਮ:** ਤੁਸੀਂ ਪਹਿਲੀ ਰੋਲ ਤੋਂ ਬਾਅਦ ਡੌਟ ਕਮ 'ਤੇ ਕਦੇ ਵੀ ਸ਼ਰਤ ਲਾ ਸਕਦੇ ਹੋ। ਇਹ ਬਰਾਬਰ ਦੇ ਪੈਸੇ ਦੇਣ ਵਾਲੀ ਸ਼ਰਤ ਹੈ ਅਤੇ ਇਸ 'ਤੇ ਵੀ ਡੌਟ ਪਾਸ ਲਾਈਨ ਵਾਲੇ ਨਿਯਮ ਹੀ ਲਾਗੂ ਹੁੰਦੇ ਹਨ।

**ਫੀਲਡ:** ਇਕ ਰੋਲ ਸ਼ਰਤ ਹੈ ਜਿਹੜੀ ਕਦੇ ਵੀ ਲਾਈ ਜਾ ਸਕਦੀ ਹੈ। ਜੇ 3, 4, 9, 10, ਜਾਂ 11 ਰੋਲ ਹੁੰਦੇ ਹਨ ਤਾਂ ਤੁਸੀਂ ਬਰਾਬਰ ਦੇ ਪੈਸੇ ਜਿੱਤਦੇ ਹੋ। ਜੇ 2 ਜਾਂ 12 ਰੋਲ ਹੁੰਦੇ ਹਨ ਤਾਂ ਤੁਹਾਨੂੰ ਤੁਹਾਡੀ ਸ਼ਰਤ ਤੋਂ ਦੁਗਣੇ ਪੈਸੇ ਮਿਲਦੇ ਹਨ।

**ਐਨੀ (ਕੋਈ ਵੀ) 7:** ਇਕ ਰੋਲ ਸ਼ਰਤ ਹੈ ਜਿਹੜੀ ਕਦੇ ਵੀ ਲਾਈ ਜਾ ਸਕਦੀ ਹੈ। ਤੁਸੀਂ 2, 3 ਜਾਂ 12 'ਤੇ ਜਿੱਤਦੇ ਹੋ ਅਤੇ ਤੁਹਾਨੂੰ 7 ਟੂ 1 ਦੇ ਹਿਸਾਬ ਪੈਸੇ ਮਿਲਦੇ ਹਨ।

**ਐਨੀ ਕਰੈਪ:** ਇਕ ਰੋਲ ਸ਼ਰਤ ਹੈ ਜਿਹੜੀ ਕਦੇ ਵੀ ਲਾਈ ਜਾ ਸਕਦੀ ਹੈ। ਤੁਸੀਂ 2, 3 ਜਾਂ 12 'ਤੇ ਜਿੱਤਦੇ ਹੋ ਅਤੇ ਤੁਹਾਨੂੰ 7 ਟੂ 1 ਦੇ ਹਿਸਾਬ ਪੈਸੇ ਮਿਲਦੇ ਹਨ।

### ਔਡ (ਮੌਕੇ):

ਸਾਡੇ ਕੋਲ 3, 4, 5 ਔਡ (ਮੌਕੇ) ਹਨ। ਪਾਸ/ਡੌਟ ਪਾਸ ਲਾਈਨ 'ਤੇ ਵਧ ਤੋਂ ਵਧ 500 ਡਾਲਰ ਦਾਅ 'ਤੇ ਲਾਏ ਜਾ ਸਕਦੇ ਹਨ, ਹੇਠ ਲਿਖੇ ਵਧ ਤੋਂ ਵਧ ਔਡ ਜਾਂ ਲੇਅ ਵੇਜਰ ਹਨ:

ਪਾਸ ਲਾਈਨ ਔਡ		
ਪੁਆਇੰਟ	ਵਧ ਤੋਂ ਵਧ ਔਡ ਵੇਜਰ	ਔਡ ਤੋਂ ਜਿੱਤ
6 ਅਤੇ 8	2,500 ਡਾਲਰ	3,000 ਡਾਲਰ
5 ਅਤੇ 9	2,000 ਡਾਲਰ	3,000 ਡਾਲਰ
4 ਅਤੇ 10	1,500 ਡਾਲਰ	3,000 ਡਾਲਰ

### ਡੌਟ ਪਾਸ ਲੇਅ ਵੇਜਰ

ਪੁਆਇੰਟ	ਵਧ ਤੋਂ ਵਧ ਔਡ ਵੇਜਰ	ਲੇਅ ਪੁਆਇੰਟ
6 ਅਤੇ 8	3,000 ਡਾਲਰ	2,500 ਡਾਲਰ
5 ਅਤੇ 9	3,000 ਡਾਲਰ	2,000 ਡਾਲਰ
4 ਅਤੇ 10	3,000 ਡਾਲਰ	1,500 ਡਾਲਰ

ਪਾਸ ਲਾਈਨ ਔਡ



ਕਰੈਪਸ ਟੇਬਲ

### ਕਰੈਪਸ - ਫਾਇਰ ਬੈੱਟ

ਕਰੈਪਸ ਦੀ ਖੇਡ ਵਿਚ ਫਾਇਰ ਬੈੱਟ ਇਕ ਵਾਧੂ (ਓਪਸ਼ਨਲ) ਸਾਈਡ ਵੇਜਰ ਹੈ। ਖਿਡਾਰੀ ਸੂਟਰ ਵਲੋਂ ਸੈਵਨ ਆਉਟ ਰੋਲ ਕਰਨ ਤੋਂ ਪਹਿਲਾਂ ਬਣਾਏ ਜਾਣ ਵਾਲੇ ਪੁਆਇੰਟਾਂ ਦੀ ਗਿਣਤੀ 'ਤੇ ਸ਼ਰਤ ਲਾਉਂਦੇ ਹਨ।

ਜੇ ਸੂਟਰ ਸੈਵਨ ਆਉਟ ਰੋਲ ਕਰਨ ਤੋਂ ਪਹਿਲਾਂ ਚਾਰ ਪੁਆਇੰਟ ਬਣਾ ਲਵੇ ਤਾਂ ਤੁਸੀਂ ਜਿੱਤਦੇ ਹੋ। ਸੂਟਰ ਜਿੰਨੇ ਵਧ ਪੁਆਇੰਟ ਬਣਾ ਲਵੇ ਉਨ੍ਹਾਂ ਹੀ ਵਧ ਤੁਸੀਂ ਜਿੱਤਦੇ ਹੋ। ਵਧ ਤੋਂ ਵਧ ਛੇ ਪੁਆਇੰਟਾਂ ਲਈ ਪੈਸੇ ਦਿੱਤੇ ਜਾਂਦੇ ਹਨ।

ਇਕੱਲਾ (ਇੰਡੀਵਿਜ਼ੁਅਲ) ਪੁਆਇੰਟ ਉਹ ਹੁੰਦਾ ਹੈ ਜਦੋਂ ਸੰਭਵ ਪੁਆਇੰਟਾਂ ਦੇ ਗਰੁੱਪ (4, 5, 6, 8, 9, ਅਤੇ 10) ਤੋਂ ਕੋਈ ਪੁਆਇੰਟ ਬਣਾਇਆ ਜਾਵੇ। ਜੇ ਇਕੱਲਾ ਪੁਆਇੰਟ ਇਕ ਤੋਂ ਵਧ ਵਾਰ ਬਣਾਇਆ ਜਾਵੇ ਤਾਂ ਇਸ ਨੂੰ ਫਾਇਰ ਬੈੱਟ ਵੇਜਰ ਵਲੋਂ ਸਿਰਫ ਇਕ ਪੁਆਇੰਟ ਵਜੋਂ ਹੀ ਗਿਣਿਆ ਜਾਵੇਗਾ।

ਫਾਇਰ ਬੈੱਟ ਵੇਜਰ ਸਿਰਫ ਕਿਸੇ ਨਵੇਂ ਸੂਟਰ ਦੇ ਪਹਿਲੇ ਕਮ ਆਉਟ ਰੋਲ ਤੋਂ ਪਹਿਲਾਂ ਹੀ ਲਾਏ ਜਾ ਸਕਦੇ ਹਨ। ਪੈਸੇ ਉਦੋਂ ਦਿੱਤੇ ਜਾਂਦੇ ਹਨ ਜਦੋਂ ਸੂਟਰ ਸੈਵਨ ਆਉਟ ਰੋਲ ਕਰੇ, ਬਸਰਤੇ ਕਿ ਉਸ ਨੇ ਚਾਰ ਪੁਆਇੰਟ ਬਣਾਏ ਹੋਣ। ਪੁਆਇੰਟ ਕਿਸੇ ਵਿਸ਼ੇਸ਼ ਤਰਤੀਬ ਵਿਚ ਬਣਾਏ ਜਾਣੇ ਜ਼ਰੂਰੀ ਨਹੀਂ।

### ਫਾਇਰ ਬੈੱਟ ਦੀ ਅਦਾਇਗੀ ਸੂਚੀ

ਇਕੱਲੇ (ਇੰਡੀਵਿਜ਼ੁਅਲ) ਪੁਆਇੰਟ	ਅਦਾਇਗੀ
4	25 ਲਈ 1
5	250 ਲਈ 1
6	1,000 ਲਈ 1

### ਕਰੈਪਸ - ਸ਼ਾਰਪ ਸੂਟਰ ਸਾਈਡ ਬੈੱਟ

ਕਰੈਪਸ ਦੀ ਖੇਡ ਵਿਚ ਸ਼ਾਰਪ ਸੂਟਰ ਇਕ ਵਾਧੂ (ਓਪਸ਼ਨਲ) ਸਾਈਡ ਵੇਜਰ ਹੈ। ਖਿਡਾਰੀ ਸੂਟਰ ਵਲੋਂ ਸੈਵਨ ਆਉਟ ਰੋਲ ਕਰਨ ਤੋਂ ਪਹਿਲਾਂ ਬਣਾਏ ਜਾਣ ਵਾਲੇ ਪੁਆਇੰਟਾਂ ਦੀ ਗਿਣਤੀ 'ਤੇ ਸ਼ਰਤ ਲਾਉਂਦੇ ਹਨ।

ਜੇ ਸੂਟਰ ਸੈਵਨ ਆਉਟ ਰੋਲ ਕਰਨ ਤੋਂ ਪਹਿਲਾਂ ਤਿੰਨ ਪੁਆਇੰਟ ਬਣਾ ਲਵੇ ਤਾਂ ਤੁਸੀਂ ਜਿੱਤਦੇ ਹੋ। ਸੂਟਰ ਜਿੰਨੇ ਵਧ ਪੁਆਇੰਟ ਬਣਾ ਲਵੇ ਉਨ੍ਹਾਂ ਹੀ ਵਧ ਤੁਸੀਂ ਜਿੱਤਦੇ ਹੋ। ਵਧ ਤੋਂ ਵਧ ਦਸ ਪੁਆਇੰਟਾਂ ਲਈ ਪੈਸੇ ਦਿੱਤੇ ਜਾਂਦੇ ਹਨ।

ਸ਼ਾਰਪ ਸੂਟਰ ਸ਼ਰਤ (ਵੇਜਰ) ਸਿਰਫ ਕਿਸੇ ਨਵੇਂ ਸੂਟਰ ਦੇ ਪਹਿਲੇ ਕਮ ਆਉਟ ਰੋਲ ਤੋਂ ਪਹਿਲਾਂ ਹੀ ਲਾਏ ਜਾ ਸਕਦੇ ਹਨ। ਪੈਸੇ ਉਦੋਂ ਦਿੱਤੇ ਜਾਂਦੇ ਹਨ ਜਦੋਂ ਸੂਟਰ ਸੈਵਨ ਆਉਟ ਰੋਲ ਕਰੇ, ਬਸਰਤੇ ਕਿ ਉਸ ਨੇ ਤਿੰਨ ਪੁਆਇੰਟ ਬਣਾਏ ਹੋਣ। ਪੁਆਇੰਟ ਕਿਸੇ ਵਿਸ਼ੇਸ਼ ਤਰਤੀਬ ਵਿਚ ਬਣਾਏ ਜਾਣੇ ਜ਼ਰੂਰੀ ਨਹੀਂ।

### ਸ਼ਾਰਪ ਸੂਟਰ ਸਾਈਡ ਬੈੱਟ ਅਦਾਇਗੀ ਸੂਚੀ

ਪੁਆਇੰਟ	ਅਦਾਇਗੀ
3 ਪੁਆਇੰਟ	5 ਟੂ 1
4 ਪੁਆਇੰਟ	9 ਟੂ 1
5 ਪੁਆਇੰਟ	15 ਟੂ 1
6 ਪੁਆਇੰਟ	30 ਟੂ 1
7 ਪੁਆਇੰਟ	50 ਟੂ 1
8 ਪੁਆਇੰਟ	100 ਟੂ 1
9 ਪੁਆਇੰਟ	200 ਟੂ 1
10 ਪੁਆਇੰਟ	500 ਟੂ 1

ਮੇਜ਼ 'ਤੇ ਖੇਡਣ ਵਾਲੀਆਂ ਹੋਰ ਖੇਡਾਂ ਬਾਰੇ ਜਾਨਣ ਲਈ ਡੀਲਰ ਸੁਪਰਵਾਈਜ਼ਰ ਨੂੰ ਪੁੱਛੋ, ਇਸ ਜਗ੍ਹਾ ਦੇ ਗੇਮਸੈਂਸ ਇਨਫੋ ਸੈਂਟਰ 'ਤੇ ਜਾਵੇ ਜਾਂ ਏਬੇ ਦੇਖੋ : [www.bclc.com](http://www.bclc.com)