

Les rouages du jeu

Machines à sous

Faites preuve de bon sens avec GameSense : apprenez les rouages du jeu avant de jouer.

Les machines à sous fonctionnent aléatoirement. Cela s'explique par l'existence d'un générateur de nombres aléatoires (GNA) dans la machine qui fait continuellement défiler des millions de chiffres. Le résultat de la rotation des rouleaux est déterminé automatiquement par le GNA au moment où vous appuyez sur le bouton Spin (Faire tourner). Il est impossible de deviner si vous allez gagner ou perdre.

Certaines machines vous permettent d'arrêter la rotation des rouleaux plus tôt. Cette action n'a aucune incidence sur le résultat de leur rotation, car vous ne pouvez pas contrôler l'endroit où les rouleaux s'arrêteront.

Chaque machine à sous possède un ensemble de symboles unique (comme le mot BAR, des cerises ou le chiffre « 7 »). Certains symboles n'apparaîtront qu'une seule fois sur le « rouleau réel » (la partie visible du rouleau) alors que d'autres y apparaîtront plus d'une fois.

Toutefois c'est le « rouleau virtuel » (celui qui tourne à l'intérieur de la machine) qui détermine si vous gagnez ou non. Par exemple, même si vous voyez un nombre égal de cerises et de mots BAR pendant que le rouleau réel tourne, le rouleau virtuel peut en contenir deux fois plus.

Certaines machines à sous proposent des jeux bonis où les joueurs ont la possibilité d'influencer le montant de la cagnotte boni en interagissant avec un jeu vidéo de style arcade. Même si l'habileté peut être un facteur dans le résultat du jeu boni, le hasard joue encore un rôle majeur. Quel que soit le niveau d'habileté du joueur, c'est le GNA de la machine qui détermine le résultat total, y compris la possibilité ou non de participer à un jeu boni et le montant maximal prédéterminé à gagner à ce jeu.

Tous les casinos et les centres de jeu communautaires de la Colombie-Britannique disposent de machines à sous sans pièces. Les lecteurs de billets acceptent les billets de 5 \$, 10 \$, 20 \$, 50 \$ et 100 \$ canadiens. Pour jouer aux machines, insérez le billet dans le lecteur de billet d'une machine à sous sans pièces.

Vous pouvez choisir combien de lignes et combien de crédits par ligne vous souhaitez miser. Certaines machines à sous n'ont que des crédits d'une seule valeur alors que d'autres en ont de différentes valeurs. En appuyant sur le bouton *Bet One* (mise unique), vous miserez un crédit. En appuyant sur *Max Bet* (mise maximale), vous miserez le maximum de crédits qui est autorisé sur cette machine pour une partie.

Abaissez et relevez le levier sur le côté de la machine ou appuyez sur le bouton *Spin*. Toutes les machines à sous affichent le nombre de crédits gagnés quand les rouleaux ont fini de tourner.

Lorsque vous êtes prêt à encaisser, appuyez sur le bouton *Cash Out* (Encaisser) et vous recevrez un billet qui peut être échangé auprès d'un caissier ou d'une machine *Ticket Express* ou encore qui peut être inséré dans une autre machine à sous. Les billets valides pendant 30 jours dans le casino ou le centre de jeu communautaire où ils ont été émis.

Jouer avec bon sens avec GameSense
« Manquer de près de gagner » n'existe pas. Soit vous avez une combinaison gagnante, soit vous ne l'avez pas. Votre dernier jeu n'a absolument aucun impact sur le résultat du prochain jeu. Gardez à l'esprit que plus vous jouez, plus vous avez de chances de perdre que de chances de gagner. Établir un budget ou une durée de jeu limitée est une bonne façon de faire preuve de bon sens avec GameSense.

Visitez un centre d'informations
GameSense ou le site GameSense.ca.



@BCLCGameSense